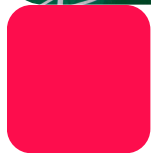




MINISTERO
DELLA
M^{IC} CULTURA
DIREZIONE REGIONALE MUSEI VENETO



MUSEO NAZIONALE
VILLA PISANI



LABORATORI E DIDATTICA 2024/2025

Una ricca proposta di laboratori didattici vi attende nella regina delle Ville lungo la Riviera del Brenta, a Stra, a pochi chilometri da Padova. Con più di oltre 11 ettari di parco secolare ed un impianto architettonico grandioso, il museo nazionale di Villa Pisani accoglie opere di inestimabile pregio oltre ad un parco unico nella sua raffinatezza.

Le attività didattiche diventano momento attivo e di scoperta in cui i sensi e l'attenzione vengono stimolati attraverso laboratori studiati per i differenti target. Ad ogni attività didattica viene modulato l'approccio, i tempi e le complessità, affinché chi partecipa possa vivere un'esperienza unica.

Il museo è dotato di un'ampia aula didattica e dispone di spazi sia al riparo che all'aperto dove far attività con i gruppi.



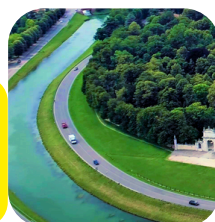
DOMENICA 20 OTTOBRE 2024

DALLE ORE 9:30 ALLE ORE 18:00

“LA LUDODIDATTICA, INSEGNARE COL GIOCO”.

ATTIVITÀ A CURA DI GIOIOSA ET SERENISSIMA ETS

www.gioiosaeserenissima.org



LE PROPOSTE

1. IL '700 DIVENTA UN GIOCO.

Descrizione: l'emozione di vivere la storia in prima persona diventa la base di questo laboratorio ludico, in cui i bimbi scopriranno, sul grande tappeto che riproduce il parco di Villa Pisani, l'evoluzione delle terre lungo il fiume Brenta e della Repubblica di Venezia. Attività sensoriali, logica e molto altro saranno stimulate nel racconto che porterà ogni bimbo a divertirsi con l'eredità culturale del museo.

Tipologia di attività: laboratorio ludico in aula.

Età: 4-7 anni.

Durata: 60 minuti.



2. VISITA GUIDATA CON MODULAZIONE SECONDO L'ETÀ

Descrizione: accompagnamento al museo ed al parco secolare, modulando i contenuti e l'approccio in base al target.

Tipologia di attività: visita guidata al museo ed al parco.

Età: qualsiasi.

Durata: 90/120 minuti.

3. L'ARTE DEL TIEPOLO .

Descrizione: i bimbi esploreranno il piano nobile conoscendo parte della storia di questo importante palazzo. All'interno del suggestivo salone, troveranno uno spazio loro riservato in cui potranno gustarsi l'arte del Tiepolo e la musica del '700. L'attività si completa con un laboratorio creativo in aula. L'attività si può svolgere solo nei giorni di martedì, mercoledì e giovedì.

Tipologia di attività: visita al piano nobile e laboratorio creativo in aula.

Età: 4-7 anni.

Durata: 90 minuti.



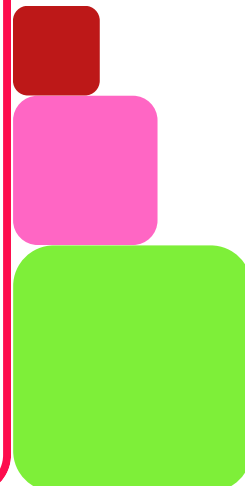
4. OSSERVO, RIFLETTO E IMPARO. (INCLUSIVO)

Descrizione: rompiamo gli schemi usando il linguaggio universale comunicando con le immagini, le emoji e le espressioni facciali.. La guida, con l'ausilio della comunicazione facilitata riuscirà a coinvolgere gruppi anche eterogenei per età, nazionalità e anche con difficoltà cognitive.

Tipologia di attività: visita al piano nobile facilitata .

Durata: 60/90 minuti.

Età: dai 6 anni in su. Indicata per persone straniere 0 con disabilità cognitive, bambini che non hanno acquisito capacità di lettoscrittura.



5. MUSICA E ARTE IN VILLA

Descrizione: l'arte fa da padrona in Villa e spesso le opere rimandano a soggetti musicali.

L'operatore porterà i gruppi in visita al piano nobile incentrando l'attenzione su questi temi affinché il percorso e la storia del luogo diventino più stimolanti per i giovani proprio grazie alla musica. Dalla ricerca delle arti e degli strumenti musicali al museo, si proseguirà poi con l'ascolto, il riconoscimento e un momento ritmico-musicale.

Tipologia di attività: visita guidata e attività laboratoriale in aula o al parco.

Durata stimata: 90 minuti.

Età: 6-13 anni.

6. INDAGAPARCO

Descrizione: i ragazzi, divisi in gruppetti, scopriranno la storia e le curiosità del parco secolare diventando detective; penna, fotocamera e intuito saranno gli strumenti del mestiere per rispondere ai quesiti. Gioco dinamico e collaborativo. Comprende la visita al parco durante il gioco.

Tipologia di attività: gioco di indagine.

Durata: 60-90 minuti.

Età: 8- 18 anni.



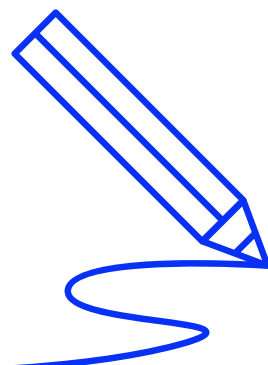
7. INDAGAMUSEO

Descrizione: i ragazzi divisi in piccoli gruppi scopriranno la storia e le curiosità della Villa. INDAGAMUSEO li trasformerà in giovani detective che opereranno collaborando tra loro e aguzzando l'ingegno. Rispondendo ai quesiti approfondiranno la storia e la potranno condividere assieme a tutta la classe al termine dell'indagine. Gioco dinamico e collaborativo, che comprende la visita al museo durante il gioco.

Tipologia di attività: gioco di indagine.

Durata: 90 minuti.

Età: 10- 18 anni.



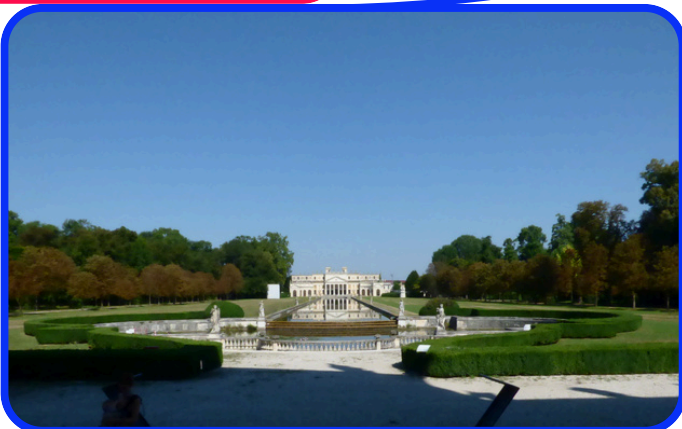
8. PICCOLI TIEPOLO ALL'OPERA

Descrizione: prendendo spunto dal maestro Tiepolo e dai grandi pittori che hanno dipinto in Villa, i ragazzi si cimenteranno nel realizzare un vero affresco che potranno portarsi a casa in ricordo dell'esperienza in Villa Pisani. Parte teorica iniziale e pratica.

Tipologia di attività: laboratorio artistico.

Durata: da 3 ore .

Età: dai 10 anni.



9. ABILITÀ ALLA CORTE DEL DOGE PISANI

Descrizione: le nobili famiglie della Serenissima si circondavano di abili maestri, che nel tempo hanno contribuito alla grandezza delle casate Dogali. Vengono proposte in aula una serie di prove ludiche e creative che riguardano le arti e la maestria, facendo giocare i ragazzi con la creatività e la logica.

Tipologia: Attività ludico creativa in aula.

Durata: 60/90 minuti.

Età: 10-18 anni.



EDUCAZIONE AMBIENTALE

Il museo si impegna quotidianamente ad attuare una vera "tutela a 360°" sia della natura che delle opere d'arte. Un esempio di pratiche e azioni che meritano di essere poste a conoscenza anche degli studenti attraverso laboratori e visite curati assieme alla naturalista. Diventa questo lo strumento per divulgare l'attività di cura del museo verso le piante, le opere d'arte, gli edifici, lo studio e la ricerca.

10. TONI IL LEONE E I FIORELLINI DI VILLA PISANI

Descrizione: Toni il leone è il protagonista di questa storia animata al parco che vuole educare i piccoli al riconoscimento delle specie botaniche floreali presenti in Villa. I bimbi saranno parte integrante della favola itinerante che terminerà con il laboratorio creativo sul tema dei fiori.

Tipologia di attività: storia animata al parco e laboratorio creativo.

Durata: 90/120 minuti.

Età/classe: 3 - 6 .

12. I VIAGGI DELLE PIANTE

Descrizione: La conoscenza dei viaggi di alcune specie di piante presenti in Villa, ci porta davvero lontano; ne sono esempio le collezioni botaniche degli agrumi, delle camelie, delle piante tropicali, l'arrivo del the e del caffè, testimonianze dei forti legami con le corti internazionali. Tutto ciò permette di trovare lo spunto per far conoscere luoghi, storie, personaggi, legati alla Villa e alla Serenissima.

Tipologia di attività: laboratorio ludico in aula ed al parco.

Durata: 90 minuti.

Età: 12-18 anni .

11. LE PIANTE CHE OPERE D'ARTE!

Descrizione: gli storici presidi didattici conservati in Villa Pisani, diventano lo spunto per educare alla flora e alla fauna; i deliziosi poster dell'istituto pomologico permetteranno di classificare e approfondire sulle varie specie di piante che troviamo al parco secolare ed in natura. Una serie di attività ludiche in aula, precedono la visita al parco nella ricerca di esemplari botanici e la conoscenza del giardino storico.

Tipologia di attività: laboratorio e visita al parco .

Durata: 120 minuti.

Età: 7-11 .



Da ricordare:

- I ragazzi sotto i 18 anni entrano gratuitamente al museo e al parco;
- I docenti accompagnatori (fino a 3 per classe) non pagano il biglietto di ingresso al museo/parco.
- I gruppi che desiderano visitare il piano nobile devono effettuare la prenotazione, in quanto gli accessi sono scaglionati e limitati; il costo per i gruppi classe fino a 30 persone è di 10,00€;
- Il museo è aperto con orario continuato dal Martedì alla Domenica.
- L'orario di ingresso al Museo/parco varia in base al periodo; pertanto consigliamo di valutare anche questo fattore in fase di programmazione delle vostre uscite al Museo Nazionale di Villa Pisani. Segnaliamo per esempio che nei mesi invernali il martedì, mercoledì e giovedì, l'apertura è prevista fino alle ore 14:00.

ATTIVITÀ A CURA DI GIOIOSA ET SERENISSIMA ETS

PER COSTI E PRENOTAZIONI CONTATTARE:

info@gioiosaeserenissima.org

Referente: Nicoletta Biondo

cellulare: 3276510249

www.gioiosaeserenissima.org



DOMENICA 20 OTTOBRE 2024

DALLE ORE 9:30 ALLE ORE 18:00

NON PERDETE IL CORSO

“LA LUDODIDATTICA, INSEGNARE COL GIOCO”

Esempi di metodologie educative che si basano sul gioco, sia teoriche che pratiche. Attività indicata a insegnanti, genitori, educatori e a quanti vogliono aprirsi ad un nuovo processo educativo.

Durante questa giornata si potrà visitare il Parco e il museo grazie a speciali percorsi ludodidattici .

Info e costi scrivendo a info@gioiosaeserenissima.org