

# "Ludodidattica, insegnare col gioco"

*Corso orientativo sulla gamification e sull'uso del gioco nella didattica*

VILLA PISANI DI STRA, MUSEO NAZIONALE - 20 OTTOBRE 2024

*L'importanza del gioco nell'educazione: un pilastro fondamentale dello sviluppo.*

Il gioco, spesso sottovalutato nel contesto educativo formale, rappresenta in realtà uno degli strumenti più potenti per la crescita e lo sviluppo dei bambini. È attraverso il gioco, infatti, che i più piccoli esplorano il mondo, imparano a conoscere se stessi e gli altri, e sviluppano una serie di competenze fondamentali per la vita.

Il gioco è importante per:

- **Apprendimento attivo:** Il gioco trasforma l'apprendimento in un'esperienza attiva e divertente.
- **Sviluppo cognitivo:** Il gioco stimola la creatività, l'immaginazione e il pensiero critico.
- **Sviluppo sociale:** Attraverso il gioco, i bambini imparano a interagire con gli altri, a collaborare, a condividere, a rispettare le regole e a gestire le emozioni.
- **Sviluppo emotivo:** Il gioco permette ai bambini di esprimere le proprie emozioni in modo sano e di elaborare esperienze positive e negative.
- **Sviluppo fisico:** Il gioco fisico favorisce lo sviluppo delle capacità motorie, la coordinazione e l'equilibrio.

Per questo risulta fondamentale integrare il gioco nelle attività didattiche, sia a scuola che a casa.

Il gioco è un diritto del bambino e un potente strumento educativo. Valorizzando il gioco nella scuola e nella famiglia, possiamo offrire ai bambini le migliori opportunità per crescere e svilupparsi in modo sano e armonico.

Esistono diverse modalità per farlo che saranno illustrate nel percorso tenuto da professionisti della ludodidattica in questa giornata in cui la teoria e la pratica si mescoleranno al gioco.

La giornata formativa avrà inizio con una presentazione iniziale riguardo alle dinamiche della gamification e l'uso del gioco nella didattica. Seguirà la descrizione e la classificazione delle varie metodologie ludiche, con esempi pratici e di progetti internazionali.

L'ultima parte del workshop porterà i corsisti ad esplorare il ricchissimo patrimonio di Villa Pisani attraverso percorsi e attività giocose.

Attività indicata a insegnanti, genitori, educatori e a quanti vogliono aprirsi ad un nuovo processo educativo.

## **Docenti**

### *Ivano Piva*

Classe 1980, laurea specialistica in storia a tema "storia sociale del gioco".

Ha organizzato e contribuito a numerosi eventi, tra questi: (2018) un edularp a Cavallino con bambini di 8-10 anni; assaggi di GDR dal vivo durante la Giornata del gioco di Udine (2015); il Convegno sul GDR dal Vivo a tema educativo "Edularp.it" a Modena Play (2018-2020) in collaborazione col Convegno di Leonardo. Da sempre affascinato di come un'attività apparentemente semplice come il gioco possa essere estremamente potente.

### *Nicoletta Biondo*

Classe 1980, professionista dei beni culturali. Studia restauro del patrimonio culturale all'Università Internazionale dell'arte di Venezia. Nel 2008 al 2023 avvia l'impresa Conserv Arte che si occupa di restauro e valorizzazione dei beni culturali.

Dal 2019 gestisce le attività didattiche e di valorizzazione in Villa Pisani a Stra, ideando percorsi e laboratori in chiave ludico-creativa. Personalità creativa e giocatrice di ruolo dal 2013.

## **Orari**

9:30 registrazioni -saluti  
10.00 avvio corso - prima parte teorica  
12:30 pausa pranzo  
13:00 seconda parte teorica  
15:00 pausa  
15:30 esploriamo giocando il patrimonio di Villa Pisani  
18:30 conclusione

## **Luogo**

### *Museo nazionale di Villa Pisani di Stra*

La "regina delle Ville" lungo la riviera del fiume Brenta. Con i suoi 5000 mq di superficie espositiva, 14 ettari di parco secolare, si può considerare uno dei siti più ricchi del Veneto. Le opere d'arte e gli elementi architettonici che essa conserva, grazie all'impegno del Ministero della cultura, la rendono una meta apprezzatissima a chi vuole vivere un'esperienza degna della Grande Repubblica di Venezia. La storia vuole però, che molti sovrani e mobili siano stati alla Villa di Stra; confidiamo di potervi divertire nello scoprire i loro nomi giocando.

Indirizzo: Via Doge Pisani, 7, 30039 Stra VE

## **Contributo**

Il contributo consigliato per la giornata formativa è di 50,00€, da pagare al momento dell'iscrizione a mezzo bonifico bancario.

Secondo i termini di legge le quote versate a Gioiosa et Serenissima ets potranno essere detratte nella dichiarazione dei redditi secondo i benefici fiscali in vigore.

La quota comprende il biglietto del museo e del parco, esclude il pranzo.

### **Organizzatore**

Gioiosa et Serenissima ets -ente culturale no profit.

Gestore dei servizi didattici al Museo Nazionale di Villa Pisani .

Maggiori informazioni al sito internet [www.gioiosaeserenissima.org](http://www.gioiosaeserenissima.org)

### **In collaborazione con**

Villa Pisani di Stra- Direzione regionale musei Veneto.

Teodomiro Dal Negro Fabbrica carte da gioco srl

### **Prenotazioni**

I posti sono limitati è consigliata la prenotazione tramite mail a: [info@gioiosaeserenissima.org](mailto:info@gioiosaeserenissima.org)

### **Contatti**

Per maggiori informazioni chiamare o mandare un messaggio whatsapp al +39 3516491027 oppure scrivendo a [info@gioiosaeserenissima.org](mailto:info@gioiosaeserenissima.org)

Segui Gioiosa et Serenissima su Facebook o sul sito [www.gioiosaeserenissima.org](http://www.gioiosaeserenissima.org)

### **Modalità di prenotazione**

Inviare una mail a [info@gioiosaeserenissima.org](mailto:info@gioiosaeserenissima.org) con oggetto "Prenotazione Ludodidattica+ vostro nome e cognome".

Allegare eventuale ricevuta di bonifico.

La prenotazione è confermata a pagamento avvenuto.

### **Modalità di pagamento**

Pagamento a mezzo bonifico bancario. Eventuali altre modalità, da concordare con Gioiosa et Serenissima ets

L'iban a cui intestare il contributo è IT79S0503412000000000010423 (10 zero).

La banca di appoggio è banco BPM di Treviso.

La causale è "contributo liberale ludodidattica" a Gioiosa et Serenissima.